

Lexikon für Kämpfe

Kampfrichterbefehle

| | |
|-------------------|-----------------------------------|
| Hajime! | Kämpft |
| Mate! | Stopp |
| Osaekomi! | Haltegriff ist begonnen |
| Toketa! | Haltegriff ist gelöst |
| Sone-mama! | Nicht bewegen |
| Yoshi! | Weiterkämpfen |
| Sore-made! | Das ist alles (Kampf ist zu Ende) |
| Kinsa! | Kampfrichterentscheid |
| Hikiwake! | Unentschieden |

Punkte

| | |
|------------------------|--|
| Ippon! | Ganzer Punkt |
| Waza- ari! | Halber Punkt |
| Yuko! | Viertel Punkt |
| Koka! | Achtel Punkt (wird aber nicht mehr verwendet) |
| Awasete- Ippon! | Das ist ein ganzer Punkt (vergabe nach zwei Waza- ari) |
| Fusen- gachi! | Sieg durch Nichtantreten |
| Kiken- gachi! | Sieg durch Kampfbeendung, da verletzter Gegner die Matte verlassen hat |

Strafe

| | |
|-----------------------|---|
| Shido! | Leichter Verstoß |
| Chui! | Ernster Verstoß |
| Keikoku! | Sehr schwerer Verstoß |
| Hansoku- make! | Sehr schweres Vergehen, welches zu Disqualifikation führt |

