

## Kampfrichterbefehle

<b>Hajime!</b>	Kämpft
<b>Mate!</b>	Stopp
<b>Osaekomi!</b>	Haltegriff ist begonnen
<b>Toketa!</b>	Haltegriff ist gelöst
<b>Sone-mama!</b>	Nicht bewegen
<b>Yoshi!</b>	Weiterkämpfen
<b>Sore-made!</b>	Das ist alles (Kampf ist zu Ende)
<b>Hantei!</b>	Kampfrichterentscheid
<b>Hikiwake!</b>	Unentschieden

## Punkte

<b>Ippon!</b>	Ganzer Punkt
<b>Waza- ari!</b>	Halber Punkt
<b>Yuko!</b>	Viertel Punkt
<b>Koka!</b>	Achtel Punkt (wird aber nicht mehr verwendet)
<b>Kinsa!</b>	Kleinster Vorteil durch Kampfrichterentscheid
(Waza- ari-) <b>Awasete- Ippon!</b>	Das ist ein ganzer Punkt (vergabe nach zwei Waza- ari)
<b>Fusen- gachi!</b>	Sieg durch Nichtantreten
<b>Kiken- gachi!</b>	Sieg durch Kampfbeendung, da verletzter Gegner die Matte verlassen hat
<b>Yusei- gachi!</b>	Arbeitssieg (nach Kampfrichterentscheid)

## Strafen

<b>Shido!</b>	Leichter Verstoß
<b>Chui!</b>	Ernster Verstoß
<b>Keikoku!</b>	Sehr schwerer Verstoß
<b>Hansoku- make!</b>	Sehr schweres Vergehen, welches zu Disqualifikation führt

