

Orange (5. Kyu)

Fallen	Rückwärts								
	Seitwärts (b)								
	Vorwärts (b) über Hindernis								
Stand*	Morote- seoi- nage								
	Sasae- tsuri- komi- ashi oder								
	Hiza- guruma								
	Okuri- ashi- barai								
	O- soto- gari								
	Harai- goshi								
Boden	Juji- gatame								
	Ude- garami								
Anwendung Stand	Konter: Tori weicht aus Endreh- oder Fuß- technik aus und wirft								
	Kombination: Tori greift mit Eindreh- oder Fußtechnik an. Uke weicht aus, Tori setzt nach und wirft								
Anwendung Boden	Ukes Befreiungsversuche aus Haltetechnik: Zu Juji- gatame oder								
	Ude- garami nutzen								
	Verteidigung Bein- klammer aus eigener Rückenlage								
	Befreiung aus Beinklammer								
	Angriff gegen mittlere Bank zu Juji- gatame								



Orange (5. Kyu)

Randori	Standrandori: Wurftechniken auch bei gegengleichem Griff werfen								
	Bodenrandori: Mit Beinklammer beginnen								

